

Schaakclub Rijssen

opgericht 1 oktober 1951

<http://www.schaakclubrijssen.nl>

REGLEMENT ONDERLINGE COMPETITIE SCHAAKCLUB RIJSSEN

De wedstrijden.

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de "FIDE Regels voor het Schaakspel", inclusief de aanhangsels, in de laatste door de K.N.S.B. uitgegeven officiële Nederlandse vertaling, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Een exemplaar van het FIDE-reglement is in het clublokaal aanwezig.
2. De wedstrijden worden gespeeld in de periode september t/m mei, echter met een minimum van 30 rondes.
3. Tijdig afmelden voor de wedstrijd is mogelijk tot uiterlijk 2 uur voor aanvang van de wedstrijd.
4. De aanvang van de wedstrijden is 20.00 uur. De wedstrijdleider stelt zo nodig de klok van de witspeler in werking.
5. De standaard speeltijd bedraagt 1 uur 30 minuten per persoon voor de gehele partij.
6. In afwijking van de standaard speeltijd kunnen spelers vóór aanvang van de partij een ander speltempo overeenkomen:
 - a. de speeltijd bedraagt 1 uur per persoon voor de gehele partij of,
 - b. de speeltijd bedraagt 2 uur per persoon voor de gehele partij.
7. Indien één van beide spelers jeugdlid is, bedraagt de speeltijd 1 uur per persoon voor de gehele partij.
8. Vóór aanvang van de partij noteren beide spelers het vastgestelde speltempo.

De competitie.

1. Systeem:
 - er wordt gespeeld volgens het Keizer-systeem, rekening houdende met voor de Schaakclub Rijssen aangebrachte mutaties.
2. Beginstand:
 - de beginstand is gelijk aan de eindstand van het vorige seizoen. Spelers die hebben aangegeven niet meer mee te spelen zijn hiervan verwijderd, nieuwe deelnemers aan de competitie worden onder aan de beginstand toegevoegd.
3. Waardering van de deelnemers:
 - de waardering van de nr. 1 op de ranglijst is 100 punten, de waardering van de nr. 2 is 98 punten, enz.
4. Verhinderingspercentages:
 - bij tijdig afmelden: 5 keer 1/3 van de eigenwaarde, hierna geen punten;
 - bij niet-tijdig afmelden: geen punten;
 - bij teamwedstrijd/geen tegenstander/bekerwedstrijd: 2/3 van de eigen waarde;
 - bij deelname ná aanvang van het seizoen: 1/6 van de eigen waarde voor elke niet gespeelde ronde;
 - de speler die niet vaker dan 1x per week wenst te schaken en een teamwedstrijd heeft op een niet-clubavond: 50% van de eigen waarde. Alleen indien kenbaar gemaakt bij de wedstrijdleader, vóór aanvang van de competitie. Is bindend voor het gehele seizoen.
5. Wedstrijdparing:
 - m.u.v. de laatste ronde dienen er minimaal 6 rondes verstreken zijn, voordat men dezelfde tegenstander kan ontmoeten;
 - dezelfde tegenstander kan men maximaal 6x ontmoeten.
6. Wit/zwart:
 - in de resp. 2e, 4e en 6e ontmoeting tussen dezelfde spelers, verwisselt de kleur t.o.v. de vorige ontmoeting;
 - in de resp. 1e, 3e en 5e ontmoeting is het wit/zwart-saldo op de ranglijst bepalend; is dit gelijk, dan speelt de hoogstgeplaatste speler met wit.
7. Afvoeren:
 - een speler die tijdens het seizoen heeft aangegeven niet meer te komen schaken, wordt van de ranglijst verwijderd. De laatste eigen waarde van deze speler is de waarde voor de herwaardering van zijn tegenstanders.
8. Tussenstand:
 - na elke ronde wordt er een tussenstand, inclusief herwaardering, vastgesteld.
9. Eindstand:
 - na de laatste ronde wordt de eindstand vastgesteld. Hierbij is bepalend het aantal punten vóór toepassing van herwaardering. Bij een gelijk puntenaantal is de plaats op de tussenstand vóór de laatste ronde bepalend.

REGLEMENT BEKERCOMPETITIE SCHAAKCLUB RIJSSSEN

De wedstrijden.

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de "FIDE Regels voor het Schaakspel", inclusief de aanhangsels, in de laatste door de K.N.S.B. uitgegeven officiële Nederlandse vertaling, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Een exemplaar van het FIDE-reglement is in het clublokaal aanwezig.
2. Deelname aan de bekercompetitie is mogelijk voor inwoners van de gemeente Rijssen-Holt en leden en oud-leden van de Schaakclub Rijssen.
3. Er wordt gespeeld volgens het knock-outsysteem.
4. De wedstrijdparingen komen tot stand door loting. Bij een oneven aantal deelnemers wordt er 1 speler vrijgeloot, die automatisch in een eventuele tussenronde speelt.
5. Indien het aantal resterende spelers ná de 1e ronde ongelijk is aan 8, 16 of 32, wordt er een tussenronde gespeeld. Het aantal partijen in de tussenronde is afhankelijk van het aantal nog resterende spelers. Voor de 2e ronde plaatsen zich 8, 16 of 32 spelers.
6. De standaard-speeltijd bedraagt 1 uur 30 minuten per persoon voor de gehele partij.
7. In afwijking van de standaard-speeltijd kunnen spelers vóór aanvang van de partij een ander speeltempo overeenkomen:
 - a. de speeltijd bedraagt 1 uur per persoon voor de gehele partij of,
 - b. de speeltijd bedraagt 2 uur per persoon voor de gehele partij.
8. Vóór aanvang van de partij noteren beide spelers het vastgestelde speeltempo.
9. Indien een partij eindigt in remise dan wordt aansluitend een snelschaakpartij gespeeld, waarbij geldt:
 - er wordt gespeeld met verwisseling van kleur;
 - de speelduur is 5 minuten per persoon voor de volledige partij;
 - er wordt gespeeld volgens aanhangsel C van de "FIDE Regels voor het Schaakspel".
10. Indien ook de snelschaakpartij eindigt in remise, dan wordt een nieuwe snelschaakpartij gespeeld, waarbij de regels genoemd in punt 9 weer van kracht zijn. Er worden zoveel snelschaakpartijen gespeeld als nodig is om tot een beslissing te komen.

REGLEMENT SNELSCHAAKTOERNOOI SCHAAKCLUB RIJSSSEN

De wedstrijden.

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de "FIDE Regels voor het Schaakspel", aanhangsel C, in de laatste door de K.N.S.B. uitgegeven officiële Nederlandse vertaling, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Een exemplaar van het FIDE-reglement is in het clublokaal aanwezig.
2. Deelname aan het snelschaaktoernooi is mogelijk voor inwoners van de gemeente Rijssen-Holten en leden en oud-leden van de Schaakclub Rijssen.
3. Er wordt gespeeld volgens het Zwitsers systeem.
4. Het aantal rondes is afhankelijk van het aantal deelnemers, maar is altijd oneven. De wedstrijdleider bepaalt voor aanvang van het toernooi het aantal te spelen rondes.
5. De speelduur is 10 minuten per persoon voor de volledige partij.
6. Na de laatste ronde wordt de eindstand vastgesteld. Hierbij is bepalend het aantal wedstrijdpunten. Bij een gelijk puntenaantal zijn resp. de weerstandspunten c.q. de Sonneborn-Berger-punten bepalend voor de eindstand.

DUO-SCHAAK SCHAAKCLUB RIJSSEN

Optioneel: 2 partijen van 1,5 uur op een avond of 3 van een uur. De normale schaakregels gelden.

Noteren hoeft echter niet.

Er is een tweede 'discussie-bord', dat haaks op de speeltafel staat, met ruimte tussen beide tafels. Daar mag het team aan zet, met elkaar een nieuwe zet bedenken en ook uitproberen! Zij staan met de rug naar het hoofdbord en camoufleren hun analyse-zetten daarmee.

Ondertussen mag ook het wachtende team met elkaar overleggen over de te verwachten zet, maar zij mogen de stukken niet aanraken.

Op het hoofdbord betekent aanraken ook zetten.

Na een goede discussie wordt op het 'discussie-bord' de gekozen zet gedaan (na terugzetten van de analyse-zetten uiteraard), loopt men naar het speelbord, doet de met elkaar overeengekomen zet en drukt de klok in. Dan kan het volgende team gaan analyseren en ook zien of zij goed geraden hadden welke zet er zou komen.

Idealiter is er dus een x aantal viertallen. Er kan echter ook 1 tegen 2 of nog 1 tegen 1 worden gespeeld. Iedereen speelt dus! Men telt zijn eigen overwinningen. In de volgende ronde worden er namelijk nieuwe koppels gevormd.

Als voorbeeld kan voor de verdeling van de koppels naar de clubrating worden gekeken. De spelersgroep is in vieren gedeeld. De bovenste van de eerste kwart speelt met de onderste uit het tweede kwart, de tweede uit het eerste kwart met de twee na laatste uit het tweede kwart, etc. Hiermee bereik je ongeveer een gelijke rating van de koppels. Dit dan ook voor de onderste twee kwarten. De volgende ronde schuift van het eerste kwart de nummer 1 een plaats door en zo ook in kwart 3. Hiermee vorm je dan de nieuwe koppels.

Je leert veel van elkaar en het is een gezellige drukte door het schuiven en samenwerken.